

Pinza de tres dedos HGDD-63-A-G2

Número de artículo: 1163048

FESTO



 General operating condition

Hoja de datos

Característica	Valor
Tamaño	63
Carrera por mordaza	10 mm
Precisión máx. de sustitución	≤0.2 mm
Juego angular máximo de las mordazas ax, ay	≤0.1 grado
Holgura máxima Sz de las mordazas	≤0.05 mm
Simetría de rotación	≤0.2 mm
Precisión de repetición de las pinzas	≤0.05 mm
Número de mordazas	3
Posición de montaje	Cualquiera
Modo de funcionamiento	Doble efecto
Función de sujeción	3 puntos
Aseguramiento de la fuerza de sujeción	Al cerrar
Forma constructiva	Plano inclinado Movimiento guiado forzado
Detección de posición	Para sensor de proximidad
Símbolo	00991895
Presión de funcionamiento	4 bar ... 8 bar
Presión de funcionamiento, aire de sellado	0 bar ... 0.5 bar
Frecuencia de trabajo máxima de la pinza	≤4 Hz
Tiempo de apertura mínimo con 6 bar	135 ms
Tiempo de cierre mínimo con 6 bar	68 ms
Medio de funcionamiento	Aire comprimido según ISO 8573-1:2010 [7:4:4]
Nota sobre el medio de trabajo/mando	Admite funcionamiento con lubricación (lo cual requiere seguir utilizándolo)
Clase de resistencia a la corrosión CRC	2 - riesgo de corrosión moderado
Conformidad PWIS	VDMA24364-B2-L
Grado de protección	IP65
Temperatura ambiente	5 °C ... 60 °C
Momento de inercia de la masa	45.05 kgcm ²
Fuerza estática Fz máxima en la mordaza	2300 N
Momento estático Mx máximo en la mordaza	70 Nm
Momento estático My máximo en la mordaza	45 Nm
Momento estático Mz máximo en la mordaza	50 Nm
Intervalos de lubricación para componentes guiados	5 MioCyc
Masa máx. por dedo externo	440 g
Peso del producto	2848 g

Característica	Valor
Tipo de fijación	A elegir: Con taladro pasante y pasador de ajuste Con rosca interior y pasador de ajuste
Conexión neumática, aire de sellado	M5
Conexión neumática	G1/8
Nota sobre el material	Conformidad con la Directiva RoHS
Material de la tapa ciega	Acero inoxidable de alta aleación
Material del cuerpo	Aleación forjada de aluminio, superficie pulida y anodizada
Material de las mordazas	Acero, templado